



## Ateliers et présentations sur le stand du Salon

Inscriptions et renseignements : [contact.atelier75@reseau-canope.fr](mailto:contact.atelier75@reseau-canope.fr)

### JEUDI 2 JUIN

9h à 17h45	En continu sur le stand	Présentation de jeux, ressources et modules de formation pour l'apprentissage et l'enseignement des mathématiques.	Tout public
12h à 13h	Créer des formes géométriques avec les robots	Venez vous initier à la programmation avec des robots pédagogiques : saurez-vous les programmer pour leur faire exécuter des formes géométriques ?	Niveau cycles 2 et 3 - enseignants, animateurs, AED, conseillers pédagogiques, référents maths, parents d'élèves...
13h à 13h30	Ludifier les mathématiques avec la série vidéo "Les Fondamentaux"	Découvrez les courtes vidéos d'animation "Les Fondamentaux" pour travailler autour des formes géométriques, en anglais ou en français, avec un parcours numérique ludique sur tablette.	Niveau cycles 2 et 3 - enseignants, animateurs, conseillers pédagogiques, référents maths, parents d'élèves...
16h30 à 17h	Ludifier les mathématiques avec la série vidéo "Les Fondamentaux"	Découvrez les courtes vidéos d'animation "Les Fondamentaux" pour travailler autour des formes géométriques, en anglais ou en français, avec un parcours numérique ludique sur tablette.	Niveau cycles 2 et 3 - enseignants, animateurs, conseillers pédagogiques, référents maths, parents d'élèves...
17h15 à 17h45	Se former à l'enseignement des maths	Venez découvrir l'offre de formation à distance de Canopé pour enseigner les mathématiques de la maternelle au collège !	Enseignants, conseillers pédagogiques, référents maths...

### VENREDI 3 JUIN

9h à 18h45	En continu sur le stand	Présentation de jeux, ressources et modules de formation pour l'apprentissage et l'enseignement des mathématiques	Tout public
11h à 11h30	Tournoi Mathador	Retrouvez le célèbre jeu de calcul Mathador dans un tournoi interclasse mené par Éric Trouillot, créateur du jeu : votre classe saura-t-elle être assez rapide pour remporter le tournoi ? <i>RDV à l'espace Rencontres - sur inscription pour participer sur place ou en visioconférence</i>	Niveau cycles 2, 3 et 4 - enseignants et leurs élèves
12h à 12h30	Jouer avec les maths à l'école, après l'école, et en famille	Découverte et échanges autour de jeux et d'activités mathématiques, pour prendre plaisir à faire des mathématiques en classe, pendant les temps périscolaires et à la maison !	Niveau cycles 1, 2 et 3 - enseignants, animateurs, AED, conseillers pédagogiques, parents d'élèves...

13h à 13h30	Petits ateliers et jeux mathématiques : pour échanger, communiquer, coopérer en classe	Comment mettre en place un jeu éducatif en lien avec les mathématiques en classe, à la maison, ou en centre de loisirs ? Quels jeux de société grand public peuvent permettre d'aborder les mathématiques et d'échanger, de coopérer ?	Niveau cycles 1, 2 et 3 - enseignants, animateurs, AED, conseillers pédagogiques, référents maths, parents d'élèves...
16h à 16h30	Se former à l'enseignement des maths	Venez découvrir l'offre de formation à distance de Canopé pour enseigner les mathématiques de la maternelle au collège !	Enseignants, conseillers pédagogiques, référents mathématiques...
16h45 à 17h15	Des projets à distance entre classes en Europe autour des maths	Le dispositif eTwinning permet aux enseignants de mener des projets à distance avec des établissements scolaires partout en Europe : venez découvrir des exemples de projets menés autour des mathématiques !	Enseignants de la maternelle au lycée, personnels de direction
17h15 à 17h45	Des projets à distance entre classes en Europe autour des maths	Le dispositif eTwinning permet aux enseignants de mener des projets à distance avec des établissements scolaires partout en Europe : venez découvrir des exemples de projets menés autour des mathématiques !	Enseignants de la maternelle au lycée, personnels de direction
18h à 18h30	Petits ateliers et jeux mathématiques : pour échanger, communiquer, coopérer en classe	Comment mettre en place un jeu éducatif en lien avec les mathématiques en classe, à la maison, ou en centre de loisirs ? Quels jeux de société grand public peuvent permettre d'aborder les mathématiques et d'échanger, de coopérer ?	Niveau cycles 1,2 et 3 - enseignants, animateurs, AED, conseillers pédagogiques, référents maths, parents d'élèves...

## SAMEDI 4 JUIN

10h à 18h45	En continu sur le stand	Présentation de jeux, ressources et modules de formation pour l'apprentissage et l'enseignement des mathématiques	Tout public
10h30 à 12h	Maths dehors : baladons-nous dans les mathématiques	Et si on sortait dans la rue pour faire des maths ? Après une introduction sur le principe de la classe dehors, partez en balade mathématiques aux abords du salon pour découvrir comment faire des maths en extérieur ! <i>Avec Claire Lommé - RDV à la Librairie Canopé (13 rue du four - à 200 m du Salon). Attention : places limitées, <a href="#">sur inscription seulement</a> !</i>	Tous niveaux - enseignants, conseillers pédagogiques, référents maths, personnel de direction, parents d'élèves...
11h à 11h30	Découvrir le jeu Match Point - Calcul & raisonnement	Venez expérimenter le jeu de société Match Point et découvrir la richesse d'utilisation de ce jeu en classe pour enseigner les maths autrement ! <i>Atelier animé par Sébastien Planchenault, président de l'APMEP</i>	Professeurs de mathématiques, animateurs, AED...

13h30 à 14h	Se former à l'enseignement des maths	Venez découvrir l'offre de formation à distance de Canopé pour enseigner les mathématiques de la maternelle au collège !	Enseignants, conseillers pédagogiques, référents mathématiques...
14h à 15h30	Maths dehors : baladons-nous dans les mathématiques	Et si on sortait dans la rue pour faire des maths ? Après une introduction sur le principe de la classe dehors, partez en balade mathématiques aux abords du salon pour découvrir comment faire des maths en extérieur ! <i>Avec Claire Lommé - RDV à la Librairie Canopé (13 rue du four - à 200 m du Salon). Attention : places limitées, <a href="#">sur inscription seulement</a> !</i>	Tous niveaux - enseignants, conseillers pédagogiques, référents maths, personnel de direction, parents d'élèves...
17h30 à 18h	Petits ateliers et jeux mathématiques : pour échanger, communiquer, coopérer en classe	Comment mettre en place un jeu éducatif en lien avec les mathématiques en classe, à la maison, ou en centre de loisirs ? Quels jeux de société grand public peuvent permettre d'aborder les mathématiques et d'échanger, de coopérer ?	Niveau cycles 1, 2 et 3 - enseignants, animateurs, AED, conseillers pédagogiques, référents maths, parents d'élèves...

## DIMANCHE 5 JUIN

10h à 18h	En continu sur le stand	Présentation de jeux, ressources et modules de formation pour l'apprentissage et l'enseignement des mathématiques	Tout public
11h à 11h30	Découvrir le jeu Match Point - Calcul & raisonnement	Venez expérimenter le jeu de société Match Point et découvrir la richesse d'utilisation de ce jeu en classe pour enseigner les maths autrement ! <i>Atelier animé par Sébastien Planchenault, président de l'APMEP</i>	Professeurs de mathématiques, animateurs, AED...
12h à 12h30	Petits ateliers et jeux mathématiques pour échanger, communiquer, coopérer en classe	Comment mettre en place un jeu éducatif en lien avec les mathématiques en classe, à la maison, ou en centre de loisirs ? Quels jeux de société grand public peuvent permettre d'aborder les mathématiques et d'échanger, de coopérer ?	Niveau cycles 1, 2 et 3 - enseignants, animateurs, AED, conseillers pédagogiques, référents maths, parents d'élèves...
12h à 13h	Tournoi Mathador	Retrouvez le célèbre jeu de calcul Mathador dans un tournoi mené par Éric Trouillot, créateur du jeu : serez-vous assez rapide pour remporter le tournoi ? <i>RDV à l'espace Rencontres - sur inscription pour participer sur place ou en visioconférence</i>	Grand public à partir de 7 ans
14h à 14h30	Jouer avec les maths à l'école, après l'école, et en famille	Découverte et échanges autour de jeux et d'activités mathématiques, pour prendre plaisir à faire des mathématiques en classe, pendant les temps périscolaires et à la maison !	Niveau cycles 2 et 3 - enseignants, animateurs, AED, conseillers pédagogiques, référents maths, parents d'élèves...

15h à 15h30	Ludifier les mathématiques avec la série vidéo "Les Fondamentaux"	Découvrez les courtes vidéos d'animation "Les Fondamentaux" pour travailler autour des formes géométriques, en anglais ou en français, avec un parcours numérique ludique sur tablette.	Niveau cycles 2 et 3 - enseignants, conseillers pédagogiques, référents maths, parents d'élèves...
16h à 16h30	Petits ateliers et jeux mathématiques : pour échanger, communiquer, coopérer en classe	Comment mettre en place un jeu éducatif en lien avec les mathématiques en classe, à la maison, ou en centre de loisirs ? Quels jeux de société grand public peuvent permettre d'aborder les mathématiques et d'échanger, de coopérer ?	Niveau cycles 1, 2 et 3 - enseignants, animateurs, AED, conseillers pédagogiques, référents maths, parents d'élèves...

## WEBINAIRES AVANT, PENDANT ET APRÈS LE SALON

Mercredi 01/06 10h à 11h	Les formes mathématiques dans la nature : conférence de Xavier Buff, mathématicien et membre de l'association "Les maths en scène"	<a href="#">Infos et inscription</a>
Mercredi 01/06 11h à 12h15	Mathador : un jeu de calcul mental en classe ou à distance	<a href="#">Infos et inscription</a>
Judi 2/06 12h à 13h	Pédagogie, projets et réseaux sociaux : l'exemple d'Instagram pour créer du lien et faire sens en mathématiques	<a href="#">Infos et inscription</a>
Judi 02/06 13h à 13h30	Les maths en douceur : présentation de jeux et d'albums jeunesse	<a href="#">Infos et inscription</a>
Vendredi 03/06 de 12h à 13h	M@ths-en-vie, un dispositif pour ancrer les mathématiques au réel	<a href="#">Infos et inscription</a>
Mercredi 08/06 17h à 18h15	Escape Game Mathador : comment l'animer en classe ?	<a href="#">Infos et inscription</a>
Lundi 13/06 17h30 à 18h30	Jeux et littérature de jeunesse au service des mathématiques	<a href="#">Infos et inscription</a>
Mercredi 15/06 10h à 11h	Le jeu pour construire le nombre en maternelle	<a href="#">Infos et inscription</a>
Mercredi 22/06 10h à 11h	Le jeu pour explorer les formes et les grandeurs en maternelle	<a href="#">Infos et inscription</a>

## Évènements dans les Ateliers Canopé partout en France

Mercredi 01/06 en continu 9h à 18h	Atelier 25 Besançon	Des jeux pour apprendre les mathématiques	Sans inscription
Mercredi 01/06 14h à 15h30	Atelier 68 Mulhouse	Des jeux pour apprendre les mathématiques	<a href="#">Infos et inscription</a>
Mercredi 01/06 14h à 15h30	Atelier 71 Mâcon	Des jeux pour apprendre les mathématiques	<a href="#">Infos et inscription</a>
Mercredi 8/06 14h à 15h ou 15h30 à 16h30	Atelier 88 Épinal	Au sein d'un salon du jeu : "L'apprentissage des mathématiques avec le Rubik's Cube"	<a href="#">Infos et inscription</a>
Mercredi 08/06 en continu 9h-12h et 13h30-16h30	Atelier 08 Charleville- Mézières	Café Canopé : à la découverte de jeux mathématiques	<a href="#">Infos et inscription</a>
Mercredi 08/06 14h à 16h	Atelier 78 Marly-Le-Roi	Des jeux pour apprendre les mathématiques	<a href="#">Infos et inscription</a>
Mercredi 15/06 10h à 12h	Atelier 70 Vesoul	Des jeux pour apprendre les mathématiques	<a href="#">Infos et inscription</a>
Mercredi 15/06 en continu 14h à 17h	Atelier 58 Nevers	Des jeux pour apprendre les mathématiques	<a href="#">Infos et inscription</a>
Mercredi 15/06 14h à 16h	Atelier 09 Foix	Des jeux pour apprendre les mathématiques	<a href="#">Infos et inscription</a>
Mercredi 15/06 14h à 16h	Atelier 65 Tarbes	Jeux et mathématiques au cycle 2	<a href="#">Infos et inscription</a>

Retrouvez encore plus d'évènements autour du jeu  
avec les **Rencontres ludopédagogiques**  
organisées par Réseau Canopé en ligne et partout en France !

**LES RENCONTRES  
LUDOPÉDAGOGIQUES**

LUDIFICATION DES APPRENTISSAGES  
ESCAPE GAMES ET JEUX DE PISTE  
JEUX DE SOCIÉTÉ  
JEUX VIDÉO

Le jeu au service  
des apprentissages  
Du 25 mai au 29 juin 2022  
[reseau-canope.fr/ludopedagogie](http://reseau-canope.fr/ludopedagogie)