

## La recherche mathématique se prend au jeu !

Jeux mathématiques expliqués par des chercheurs. Espace dédié à la simulation numérique pour découvrir concrètement des thèmes de recherche, et café-chercheur pour rencontrer, décontracté, ceux qui font les maths de demain. Venez découvrir le stand partagé par le CNRS, la Fondation Sciences Mathématiques de Paris, la Maison des Mathématiques et de l'Informatique de Lyon, l'IREM de Caen, l'Institut Henri Poincaré (UPMC/CNRS), l'Université de Lausanne et l'Université Pierre et Marie Curie.

## Parcours métiers et témoignages !

Lycéennes, lycéens, venez rencontrer des femmes et des hommes venant du monde industriel ou universitaire, qui utilisent les mathématiques au quotidien, venez découvrir leurs métiers et leurs parcours variés.

## Exposition Mathématiques, informatique... avec elles !

L'association femmes et mathématiques souhaite montrer à travers cette exposition que tous les métiers liés aux mathématiques et à l'informatique sont aussi exercés par des femmes et mériteraient d'en attirer davantage.

## Présentation du consortium

Pour cette 23e édition, le même consortium - constitué fin 2019 de treize associations, fondations et sociétés savantes - travaille collégalement afin d'assurer les très nombreuses charges liées à la conception, à l'organisation du Salon Culture et Jeux Mathématiques, et à sa mise en oeuvre opérationnelle :



## Vous aimez le salon ? Soutenez-nous !

Vous pensez que le Salon est une manifestation importante qui doit se poursuivre ?

Faites un don sur le **site** :  
<https://www.helloasso.com/associations/animath/formulaires/8/widget>  
 Ou flashez le **QR code** suivant



(Les dons supérieurs à 10 euros bénéficient de 66% de réduction d'impôt sur le revenu.)

# PROGRAMME



23<sup>e</sup> Salon Culture Jeux & MATHÉMATIQUES

- jeudi 2 9h-18h
- vendredi 3 9h-19h
- samedi 4 10h-20h
- dimanche 5 10h-18h

juin 2022

# MATHS EN PLEINES FORMES



Ne pas jeter sur la voie publique

# Spectacles et rencontres

Découvrez le programme détaillé sur [Salon-math.fr](http://Salon-math.fr), Rubrique "Espace Rencontre"

## Jeudi

- 10h30 Table ronde avec Nicole El Karoui
- 12h00 Inauguration du salon
- 13h45 Remise des prix du concours VideoDiMath
- 14h30 Sylvie Benzoni – « Un genre d'arc-en-ciel »
- 15h30 Antoine Rolland / Adrien Rossile – « Mathématiques électorales : l'exemple des élections législatives »
- 16h30 François Dubois (Kafemath) – « Aristarque de Samos entre la Lune et le Soleil »
- 17h30 Avner Bar-Hen / Quentin Lazzarotto – « Dingue de maths ! »

## Vendredi

- 09h30 Arnaud Cheritat : "Surface, le tore est facteur "
- 10h 30 Eric Trouillot/Réseau Canopé – Tournoi de calcul mental (pour scolaires)
- 11h30 Olga Paris-Romaskevich – « #StreetMath à emporter »
- 13h30 Eddie Aamari - « Sondages et données : rien à cacher ? »
- 14h30 François Lavallou (Kafemath) – « Maths et Sports »
- 15h30 Vincent Floderer (CRIMP) – « Pliage et pédagogie »
- 17h30 Spectacle de la Cie Terraquée « I.N.D.E.C.I.S », suivi d'un débat
- 18h15 Jean-Baptiste Aubin – « Mathématiques et démocratie »

## Compétitions et remise de prix de concours

### Jeudi

- 13h45 Remise de prix concours **VidéoDiMath**

### Samedi

- 10h Finale **Coupe Euromath**  
- 13h Remise du prix **André Parent**

### Vendredi

- 10h30 Tournoi de **calcul mental** (Scolaires)

### Dimanche

- 12h Tournoi de **calcul mental**  
- Tournoi de **jeu de Hex**

## Samedi

- 10h00 Finale de la coupe Euromath
- 13h00 Remise du prix André Parent
- 15h00 Spectacle de Marie Lhuissier et Alexandre Dandelot – "Contes Mathématiques"
- 16h30 Hervé Steve (Kafemath) – « Du point à la ligne »
- 17h30 Yves Meret – Conférence-spectacle « Cerveau, mode d'emploi : la magie au service des neurones »

## Dimanche

- 12h00 Eric Trouillot/Réseau Canopé – Tournoi de calcul mental
- 14h00 Marie José Pestel (CIJM)/Nicolas Pelay (Plaisir Maths) – « Le jeu de Hex : un jeu stratégique et mathématique »
- 15h00 Jean-Jacques Dupas (PlayMaths) – « La folle histoire des polyèdres »
- 16h00 Nicole El Karoui – « La grande aventure du zéro »
- 17h00 Gilles Cohen - « 35 ans d'aventure mathématique : Tangente et les Trophées Tangente »

## Table Ronde

**Nicole El Karoui**, la marraine de la 23e édition du Salon se propose le **jeudi 2 juin à 10h30** de répondre aux questions formulées par les élèves des collèges et lycées. De nombreux centres d'intérêts pourront être abordés à cette occasion, des questions sur l'orientation. La place des mathématiques dans la société, les métiers auxquels des études scientifiques notamment celles comportant une part de mathématiques, mènent. La place des femmes dans ces métiers,...etc.

# Les stands du Salon

Retrouvez tous nos stands selon votre âge et vos centres d'intérêt.

### Kangourou (212/214/216/218)

- Perplexus
- Kangourou des maths
- Inter-Rubik

A partir de 5 ans

A partir de 13 ans

A partir de 6 ans

DéMATHérialisé

A partir de 9 ans

Grand public

### Parcours Métiers Témoinages (402/404)

- SMF
- SMAI
- SFDS

-A l'adresse du Jeu.....611/613  
-APMEP.....113/115/117  
-Animath.....108/110  
-ARCSI.....419  
-Art of Games.....510  
-Astralabe.....615/617/619  
-Astronomie.....620/622  
-Avalé.....616  
-CANOPE.....209  
-CASSINI.....421  
-Cie Terraquée.....411  
-CIJM.....212/214  
-Cité des géométries.....512/514  
-Class Code.....  
-Club Math&Magie.....118/120  
-CodeCode.....523  
-Papier froissé - CRIMP.....206/208  
-Des fils & des formes .....203/205  
-Didacto.....507 à 515  
-Edition CASSINI.....421  
-E-Fanotona - Madagascar.....604/606  
-Espace Tangente.....105/107/109  
-Esperanto.....618  
-Fab Lab - Carrefour Numérique

-FF de Mah-Jong.....608  
-Femmes et Math.....406/408/410  
-GATARIS.....525  
-Graine de maths.....112/114  
-Image et maths.....600/602  
-Inter-Rubik.....218  
-Je dégaîne le premier.....210  
-Jeu de Bridge.....614  
-Jeu de Go.....  
-Jeu de Go.....612  
-Jeux de l'esprit.....608/616  
-Jeux du CIJM.....401/407  
-Kafemath.....423  
-Kangourou des maths.....214/216  
-L'île Logique  
-Labomath.....203/205  
-Les jeux du Chatman.....116  
-Librairie Infinimath.....102/104/106  
-Magix 34.....516  
-Maison Mathématique et Informatique de Lyon.....506b/506/508  
-Maths à modeler-Institut Fourier.....609  
-Maths en scène.....224/226  
-MATH.enJEANS.....108/110

-Math&Magie.....118/120  
-Mathador.....207  
-Mathlive.....521  
-Maths et Art.....413/415/417  
-Math Junior.....401/403/405/407  
-ModLibre.info.....204  
-Orang-Outan cie.....427  
-Origami et Fractales.....201  
-Palais de la Découverte.....517/519  
-Perplexus.....212  
-Plaisir Maths.....409  
-PlayMaths.....425  
-Python Covid Analysis.....109b/111  
-Science Ouverte.....200/202  
-SFDS.....402/404  
-Silent Teacher  
-SMAC  
-SMAI.....402/404  
-SMART.....504  
-SMF.....402/404  
-Ulysse Sculpteur.....220/222

### Jeux de l'esprit (608/610/612/614/616)

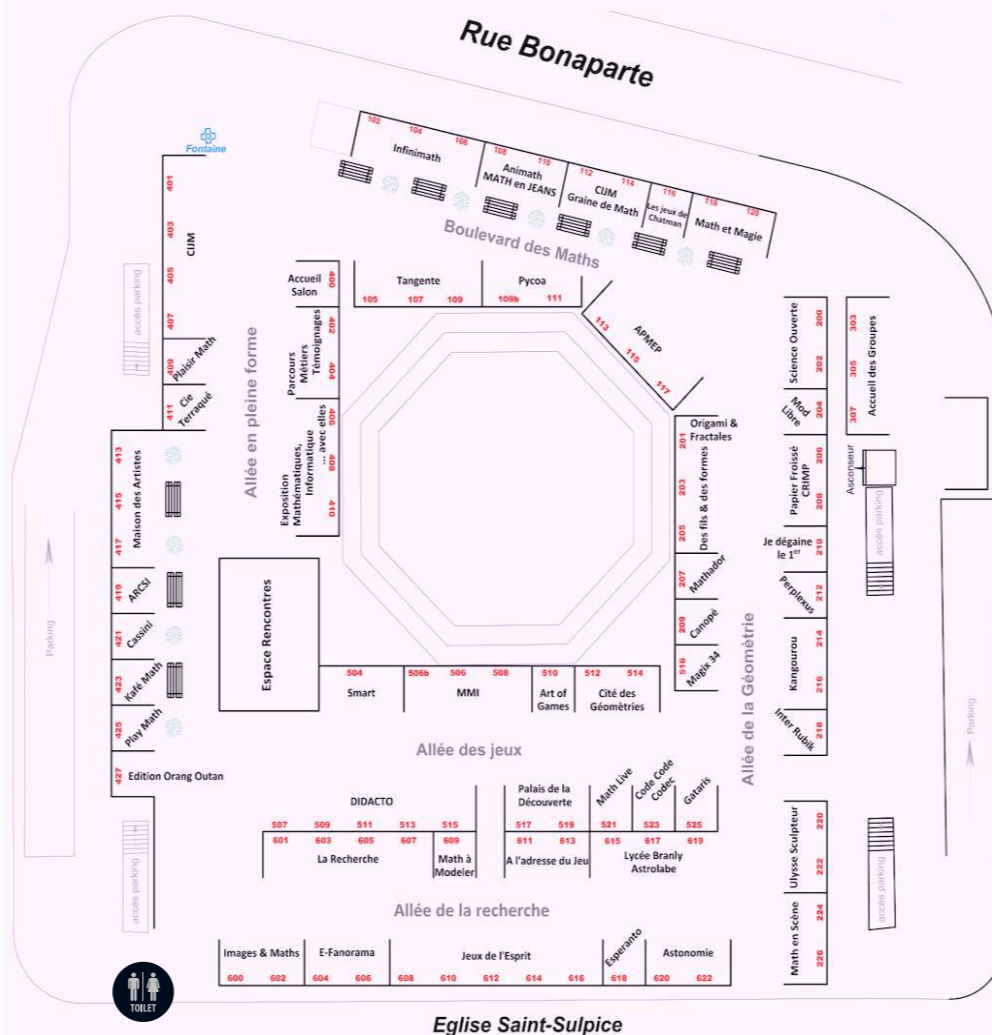
- Avalé
- Backgammon
- Bridge
- Dames
- Echecs
- Go
- Hex
- Mahjong

### Exposition Mathématiques, Informatique... avec elles (406/408/410)

- Femmes&Mathématiques
- Fondation mathématique Hadamard
- AMIES

### La recherche mathématique se prend au jeu (601/603/605/607)

- CNRS
- Université Caen Normandie
- Université de Lorraine
- Université Paris Diderot
- Sorbonne Université
- Fondation Sciences Mathématiques de Paris
- Institut Henri Poincaré
- IREM de Paris
- Maison des mathématiques et de l'informatique



Eglise Saint-Sulpice