

# LOGIDINGO

## 50 DÉFIS DE LOGIQUE POUR APPRENDRE A RAISONNER

**LogiDingo** est un jeu de cartes pour **développer ses capacités de raisonnement logique**.

C'est un jeu :

**Pédagogique** Les règles de jeu incitent les joueurs à apprendre **le raisonnement logique** par LogiDéfis progressifs.

**Jouable en autonomie** Les élèves se corrigent eux-mêmes grâce au livret donnant **les résolutions de LogiDéfis**.

**Progressif** La progression des LogiDéfis permet de découvrir **4 types de raisonnement** :

- addition à trou
- décomposition d'un résultat
- croisement de valeurs
- raisonnement par hypothèse

Les **50 défis** classés par difficulté croissante. Vous devrez combiner les types de raisonnement pour tous les résoudre.

**Adaptable** Un matériel avec lequel on peut créer ses propres défis.



**Économique** Un jeu complet de **72 Défis** (50 LogiDéfis de base + 22 autres additionnels dans le manuel) et un **support pour Tableau Numérique** (à télécharger gratuitement)

Tu préfères

défier tes camarades

LogiDéfi

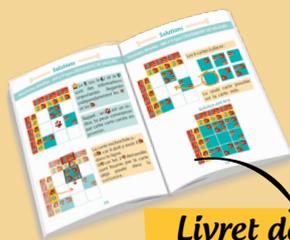
ou

créer tes défis de logique ?

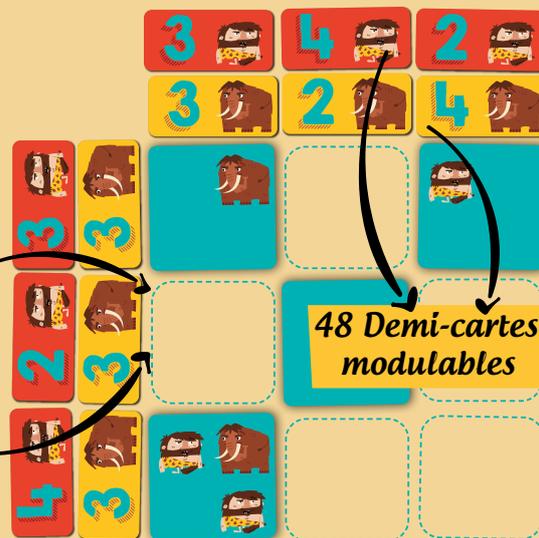
CréaDéfi

### LES + PRODUIT :

- Un matériel qui permet d'expérimenter et de créer soi-même des défis.
- Des défis testés en classe et élaborés par un professeur de mathématiques.
- **50 défis et 50 solutions** incluses dans le livret.



Livret de 50 LogiDéfis



48 Demi-cartes modulables

## INFOS PRATIQUES

CRÉATION : Alain Brobecker

ILLUSTRATION : Muriel Abichaker

EDITION : Aritma

FORMAT DE LA BOITE : Rectangulaire

CONTENU : 9 cartes carrées, 48 demi-cartes et 1 livret de 44 pages

NOMBRE DE JOUEURS : 1 à 8 - AGE : 7 ans et +

DURÉE D'UNE PARTIE : 10 à 30 minutes

REF : CGLOGI01



Un manuel pédagogique téléchargeable gratuitement vous offre 22 défis supplémentaires. Un support TBN téléchargeable pour les enseignants est aussi disponible sur le site.



La collection de jeux éducatifs de Aritma  
www.aritma.net, info@aritma.net